



Utiliser LearningApps

Océane Berthelin, pour l'Alliance française de Cuneo



PROGRAMME

1. Présentation générale
2. Créer et gérer son compte
3. Créer des applications
4. Gérer ses applications



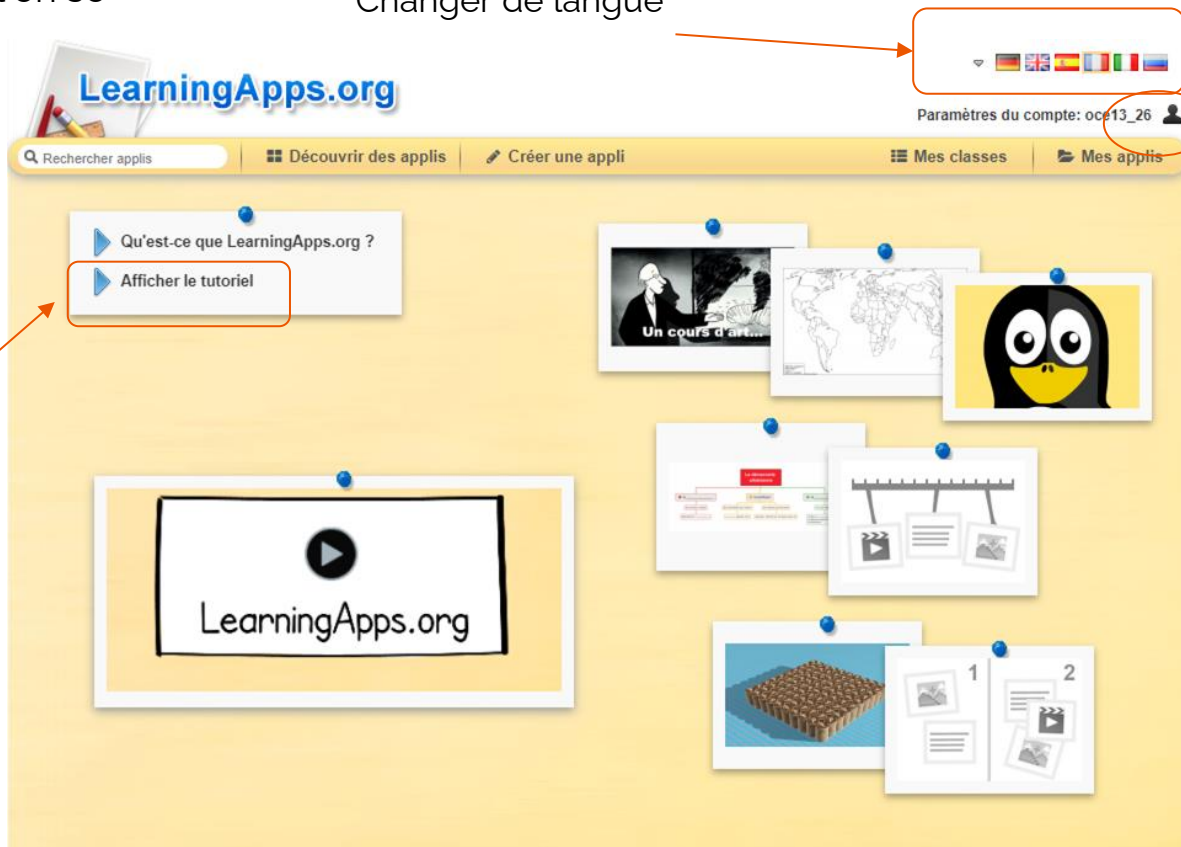
1. Présentation générale

LearningApps est un site suisse, qui permet de créer des jeux pédagogiques, appelés "appli". C'est une plateforme gratuite, accessible à tous, à condition d'avoir une connexion internet.

LearningApps propose 22 types de jeux à ce jour, ce qui offre un large panel d'activités à concevoir pour les enseignants.

Voilà à quoi ressemble la page d'accueil lorsque l'on se rend sur [le site de LearningApps](https://www.learningapps.org).

Changer de langue



En cliquant ici, on accède à un très bref tutoriel qui nous guide à travers le site.

Se connecter



2. Créer et gérer son compte

Les élèves ne sont pas obligés d'avoir un compte LearningApps pour jouer, il leur suffit d'avoir le lien de l'appli.

Il n'est pas non plus obligatoire d'avoir un compte pour créer des appli.

En revanche, avoir un compte permet de stocker ses appli au même endroit, de les retrouver facilement, de les modifier, etc.

Créer un compte

Pour créer un compte, c'est très simple !

Il faut d'abord cliquer sur l'icône "se connecter" en haut à droite de l'écran.

En cliquant sur cet icône, on ouvre une petite fenêtre comme sur notre image de droite.

Il suffit ensuite de remplir les champs requis.

Créer un compte

Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur

e-mail

e-mail

Mot de passe

Mot de passe

Répéter

Répéter

J'accepte les conditions d'utilisation de LearningApps.org

Je souhaite recevoir une notification par e-mail lorsque je reçois des messages personnels.

D'autres utilisateurs de LearningApps peuvent m'envoyer des messages.

Mot de passe

tvMNVu

Créer un compte

Annuler

Gérer un compte

Une fois connecter, en cliquant sur l'icône en haut à droite, on ouvre ce menu de gestion du profil. Il permet de modifier :

- le profil
- le mot de passe
- l'adresse email

The screenshot shows the LearningApps.org user profile management interface. At the top, there is a navigation bar with a search box labeled 'Rechercher applis', a menu icon labeled 'Découvrir des applis', and a plus icon labeled 'Créer une appli'. Below this, the user's profile information is displayed for the user 'oce13_26'. The profile details include the user's name, email address (partially redacted), and notification preferences. At the bottom of the profile section, there are four buttons: 'Modifier le profil', 'Modifier le mot de passe', 'Modifier l'adresse e-mail', and 'Se déconnecter'. The footer of the page contains links for 'À propos de LearningApps.org', 'Mentions légales', and 'Protection des données'.

LearningApps.org

Rechercher applis | Découvrir des applis | Créer une appli

oce13_26

https://learningapps.org/user/oce13_26

Nom d'utilisateur: oce13_26

Prénom:

Nom:

École/Établissement:

Site Web:

Adresse e-mail:

Notification: Vous ne serez pas informé par un nouveau message.

Communication: Vous ne pouvez pas recevoir de messages d'autres utilisateurs.

[Modifier le profil](#) [Modifier le mot de passe](#) [Modifier l'adresse e-mail](#) [Se déconnecter](#)


[À propos de LearningApps.org](#) [Mentions légales](#) [Protection des données](#)

Modifier le profil :



LearningApps.org



Paramètres du compte: oce13_26 

Rechercher applis

Découvrir des applis

Créer une appli

Mes classes

Mes applis

oce13_26 

https://learningapps.org/user/oce13_26

Nom d'utilisateur: oce13_26

Prénom:

Nom:

École/Établissement:

Site Web:

Adresse e-mail:

Afficher mon adresse e-mail

Notification:

Je souhaite recevoir une notification par e-mail lorsque je reçois des messages personnels.

Communication:

D'autres utilisateurs de LearningApps peuvent m'envoyer des messages.

Annuler

Enregistrer

 Supprimer le compte

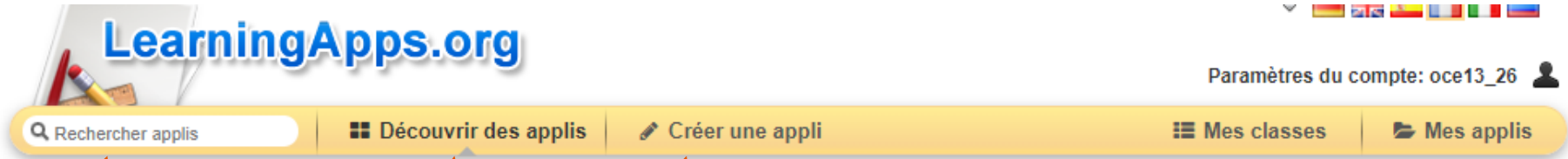


3. Créer des applications

LearningApps donne la possibilité d'utiliser des applications créées par d'autres enseignants qui ont accepté de partager leur travail. On retrouve ces applications dans l'onglet "Découvrir des appli" ou grâce à la barre de recherche en haut à gauche de l'écran.

On peut également créer de nouvelles applications que l'on choisira de partager ou non avec le reste des utilisateurs.

3. Créer des applications



Recherche de
mots clés

Découverte
par catégories

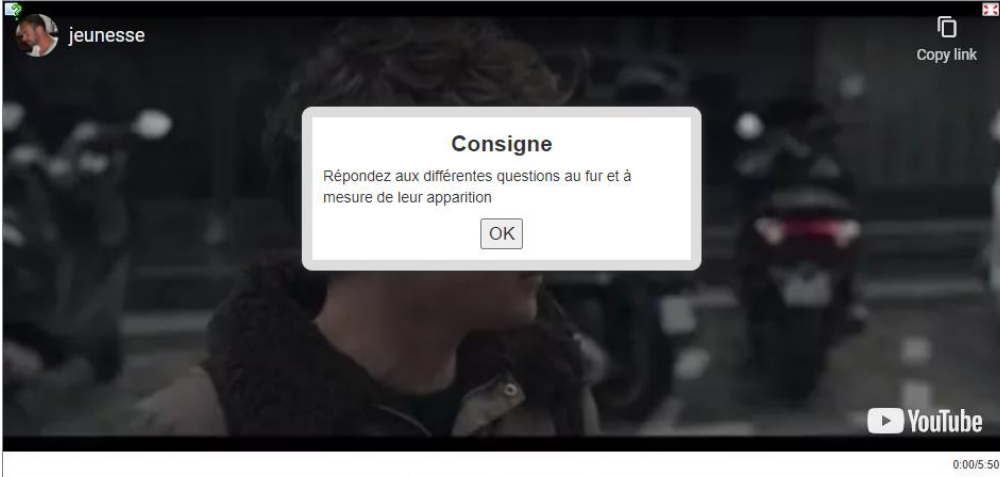
Créer ses
propres appli

VIDÉO AVEC INSERTIONS

C'est un outil intéressant qui permet d'importer des vidéos Youtube, de choisir à quel moment les arrêter et de poser des questions sur ces passages précis.

Particulièrement intéressant pour les cours de langue et les compréhensions orales détaillées.

Jeunesse des loups-garous - Exercice de compréhension 2020-01-16



jeunesse Copy link

Consigne
Répondez aux différentes questions au fur et à mesure de leur apparition

OK

YouTube 0:00/5:50

1 2 3 4 5 6

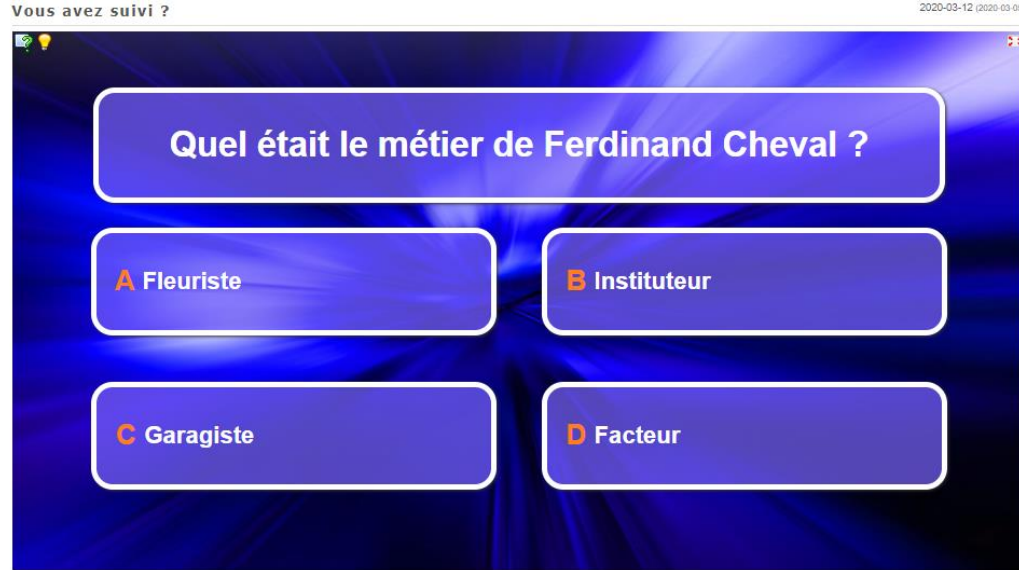
Quelques exemples : <https://learningapps.org/8841286>

<https://learningapps.org/7659866>

<https://learningapps.org/1962432>

Jeu du millionnaire

Cette appli est inspirée du jeu télévisé *Qui veut gagner des millions*, ce qui la rend particulièrement ludique. Elle est idéale pour créer un moment de détente, tout en vérifiant les acquis ! Ce jeu est intéressant pour augmenter la difficulté des questions et proposer des distracteurs.



Quelques exemples : <https://learningapps.org/9360227>

<https://learningapps.org/3222551>

<https://learningapps.org/3204488>

Les mots croisés

Les mots croisés font travailler à la fois les connaissances, la logique et le repérage dans l'espace, ce qui en fait un outil pédagogique intéressant.

LearningApps a un option pour créer des mots croisés : on en choisit la difficulté en donnant des indices ou non, ainsi que la longueur en proposant jusqu'à 20 mots !

Un monument historique, bientôt au cinéma

2020-03-1

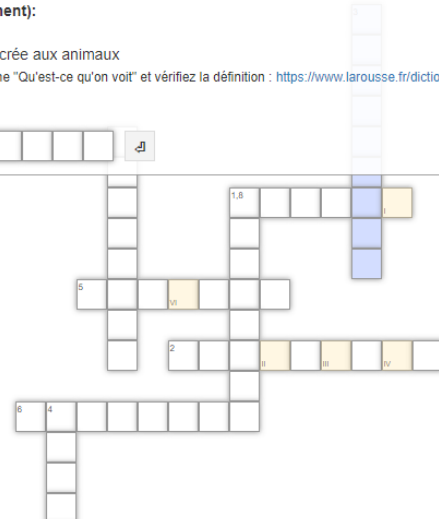


Question 3 (Verticalement):

C'est une oeuvre consacrée aux animaux

Cherchez dans le paragraphe "Qu'est-ce qu'on voit" et vérifiez la définition : <https://www.larousse.fr/dictionnaires/francais>

Solution:



Exemple :

<https://learningapps.org/display?v=pxv5qfks220>

Les cartes avec réponses à écrire

Dans ce jeu, l'enseignant choisit s'il veut proposer des phrases écrites, des images, des audios ou même des vidéos comme support. A partir de ces supports, il pose une question et l'élève donne une réponse dans chaque carte. Par exemple, pour travailler le conditionnel passé, on donnera des phrases avec un verbe à l'infinitif entre parenthèse et l'élève n'aura plus qu'à écrire le verbe conjugué dans la réponse.

Les verbes impersonnels 2

Il que vous soyez là pour que tout aille de travers.

Il d'être sage maintenant. Tu as assez fait de bêtises !

Il prendre un rendez-vous chez le dentiste.

Si vous voulez un résultat, il intervenir rapidement.

Hier, il une partie de la matinée.

Qu'en penses-tu ? Je ne crois pas qu'il ce soir !

Les stations de ski se réjouissent car il depuis plusieurs jours.

Tu as oublié tes affaires ! Il y penser plus tôt.

Quelques exemples :

<https://learningapps.org/display?v=pm01oef0v21>

<https://learningapps.org/5459829>

Compléter/remplir un tableau

Le nom de ce jeu en dit long sur son principe : l'enseignant a la possibilité de créer un tableau à remplir. Il suffit de décrire les catégories de chaque ligne et de chaque colonne, puis de choisir lesquelles apparaissent ou non. Dans un tableau comme celui de notre image, on peut donc demander aux élèves de conjuguer les verbes en accord avec les pronoms. Mais on peut aussi imaginer leur demander de compléter les cases des pronoms et des verbes à partir des verbes conjugués !

Le conditionnel présent, verbes chanter, finir, avoir, être

2019-02-01 (2015-06-04)

	chanter	finir	avoir	être
je	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
il	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
nous	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
elles	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Quelques exemples :

<https://learningapps.org/1609372>

<https://learningapps.org/1290951>

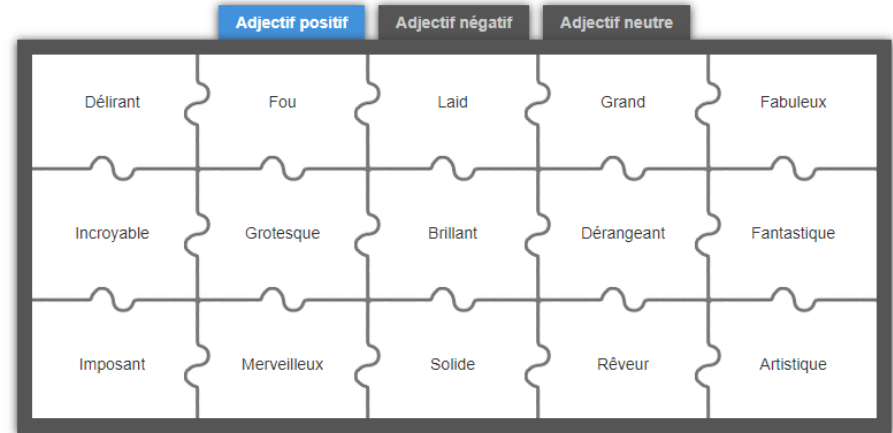
Le puzzle de classement

Voilà un outil qui peut rendre le classement un peu plus ludique !

L'idée, c'est de cacher une image sympa sous un puzzle. Chaque pièce du puzzle doit être rangée dans la catégorie qui convient, en haut du puzzle comme on le voit dans l'image à droite. Quand les pièces sont toutes rangées dans la bonne catégorie, on découvre enfin l'image. Cette appli est très bien pour faire une activité d'amorce et cacher une image du thème de la séance sous le puzzle par exemple !

Un fou ou un génie ?

2020-03-19 12:00



Quelques exemples :

<https://learningapps.org/display?v=pk520m0q320>

<https://learningapps.org/3244706>

<https://learningapps.org/17592803>

La matrice de jeux

La matrice de jeux permet de regrouper plusieurs autres applications au même endroit. C'est donc particulièrement utile pour proposer une séance numérique. Par exemple, à droite sur l'image, on propose des révisions sur les connecteurs logiques, avec sept exercices à réaliser : du classement, du regroupement, des textes à trous, etc.

Les connecteurs logiques

2021-02-16

The image displays seven cards for logic connectors, arranged in two rows. The top row contains four cards, and the bottom row contains three. The first card in the top row is highlighted in white, while the others are in grey. Each card features a diagram of two text blocks labeled '1' and '2' connected by a symbol, and a list of related logical terms below.

- Card 1 (highlighted):** Le début, le milieu et la fin du discours
- Card 2:** Faites des phrases cohérentes !
- Card 3:** Utiliser les connecteurs dans le discours 1
- Card 4:** Utiliser les connecteurs dans le discours 2
- Card 5:** L'addition, la comparaison, l'opposition, la causalité
- Card 6:** La conséquence, la concession, la conclusion, la condition
- Card 7:** L'illustration/la justification, la restriction, le temps

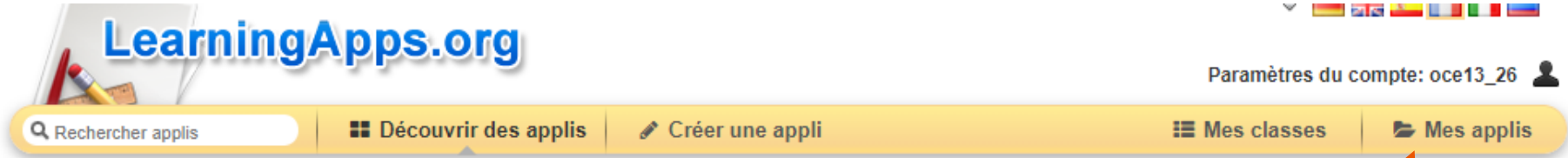
Quelques exemples :

<https://learningapps.org/display?v=pmi95jr0v21>

<https://learningapps.org/display?v=piguergek21>

<https://learningapps.org/display?v=p2zn6omwa21>

3. Gérer ses applications



Pour gérer les applications, il faut aller dans ce petit menu à droite !

On peut y créer des dossiers pour trier les applications en fonction des thèmes par exemple. On peut aussi créer des classes pour partager des applications avec un groupe d'étudiants. C'est très utile quand on gère plusieurs niveaux !

Retrouver
ses appli



Merci !

